

Ottawa Voyageur

Tournoi Elite AAA Tournament

Règlements / Rules

<ul style="list-style-type: none">Once a team has been accepted no refund or cancellation will be accepted 30 days prior to the tournament date. If a team finds a replacement team it is the original team's responsibility to obtain the fees from the new team. <p>4 weekend pass will be issued to per team</p> <ul style="list-style-type: none">Each team will play a minimal 4 round robin games	<ul style="list-style-type: none">La Direction du Tournoi n'acceptera aucune annulation de tournoi après les 30 jours avant le tournoi et aucun remboursement ne sera remis. Un remboursement aura lieu seulement si l'équipe trouve une équipe pour les remplacer et cette équipe devra être payé au complet avant même que l'annulation d'une équipe soit remboursée. <p>4 passes de weekend sera remis par équipe</p> <ul style="list-style-type: none">Chaque équipe jouera un minimum de 4 parties
Rules / Règlements	
<ul style="list-style-type: none">Hockey Canada rules apply unless otherwise stated below	<ul style="list-style-type: none">Les règlements de Hockey Canada sont appliqué et les règlements ci-dessous
<ul style="list-style-type: none">We strongly recommend the use of mouth guardsTeams are expected to be ready to play 15 minutes before game time; a minor penalty for delay of game shall be assessed, if not respected. The game shall start when 6 players and 1 goaltender are ready to start the game.The pre-game warm up shall be of 2 minutesGame duration will be as follows: Novice, Atom and Peewee 12/12/12 stop time Bantam 12/12/15 stops time Midget 15/15/15 stops timeOnce a goal spread of 6 goals occurs in or at start of the 3rd period the game shall be running time. Once the clock goes to running time, it shall not return to stop time for the remainder of the game. If a team wins by a score of more than 6 goals, only a spread of 6 goals will count statistical purposes in the standing.If a game is won by default (team not showing up) a score of 5-0 shall be utilized for the standings. <p>Jerseys: Visitor: Dark Home: White</p> <p>In case of a dispute the tournament coordinator shall have the final say.</p> <ul style="list-style-type: none">Teams shall ensure that all players are listed on the first game sheet. A maximum of 18 players and 2 goaltenders can be registered with any one team. <u>If a player is not listed on the first game sheet he/she shall not be permitted to play in the tournament.</u>	<ul style="list-style-type: none">Nous recommandons aux joueurs de porter le « mouth guard »La joute peut débuter 15 minutes avant le temps cédulé. Une punition de deux (2) minutes sera imposée pour le non respect de ce règlement. Une équipe devra être constituée de six (6) joueurs et un(1) gardien pour débiter la partie.Réchauffement: 2 minutesPériodes : Novice, Atome et Peewee 12/12/12 temps arrêté Bantam 12/12/15 temps arrêté Midget 15/15/15 temps arrêté-Si un écart de pointage est de 6 buts, au début de la 3^{ième} période ou pendant la 3^{ième} période, le temps sera continu jusqu'à la fin de la partie. Pour fin de statistique, une équipe ne peut gagner par plus d'une différence de 6 buts.-Le résultat d'une partie gagnée par défaut sera de 5-0 <p>Choix de chandail: Visiteur: Foncé Receveur: Blanc</p> <p>La Direction du tournoi a le dernier mot sur le choix des couleurs de chandail.</p> <p>Tout joueur doit être sur la première liste des préliminaires, un maximum de 18 joueurs et 2 gardiens de but alloué par équipe. <u>Si un joueur (ou des joueurs) ne sont pas listé sur la première liste des préliminaires, ces même joueurs ne seront pas permis de jouer dans le tournoi.</u></p>

Ottawa Voyageur

Tournoi Elite AAA Tournament

Règlements / Rules

<ul style="list-style-type: none">• Only players who have played a minimum of 2 games during the round robin shall be eligible to play in the semi finals and final games• Players can only play for one team• Each team is responsible to ensure to have proof of age for their players and will provide such as requested by the tournament coordinator.• Any team officials that are being ejected from the game will be suspended for the remaining of that game; if it is a GM called, rules of Hockey Canada will apply accordingly. If a second ejection occurs with the same team official, this team official will be suspended for the remaining of tournament including the playoffs. <p>Tiebreaker rule</p> <ol style="list-style-type: none">1. Head to head2. Goals for/ minus goals against3. Time of first goal scored between the 2 teams during the round robin4. Least penalty minutes5. Flip of a coin <p>Semi Final and Championship games format</p> <ul style="list-style-type: none">• Game time shall be the same as the round robin games• One 30 second timeout is permitted per team• Overtime will be as follows• 5 minutes 4 on 4• 5 minutes 3 on 3• Should the score remain tied a shootout will take place as follows<ul style="list-style-type: none">○ Each team will choose 3 players to shoot, with one player from each team shooting simultaneously○ After the initial 3 shooters, should be game still be tied each team will then choose 1 player to shoot. No player shall shoot twice until every player has had the opportunity to shoot once.	<ul style="list-style-type: none">• Pour participer aux demi-finales ou finales, un joueur doit avoir joué deux (2) parties dans les préliminaires.• Tous joueurs peuvent jouer pour 1 équipe seulement.• Tout joueur devra soumettre une preuve d'âge, à la demande du coordinateur du tournoi.• Un instructeur qui sera expulsé d'une partie sera suspendu pour le restant de cette partie, si expulsion apporte une « GM » les règlements de Hockey Canada vont être appliqué en conséquence, une deuxième fois, il sera suspendu pour la balance du tournoi incluant les séries. <p>Au cas d'égalité:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Équipe contre équipe lors du tournoi à la ronde2. Le meilleur différentiel: buts pour / moins buts contre3. But le plus rapide entre les deux équipes lors du tournoi à la ronde.4. Total des punitions (l'équipe qui en a le moins)5. Pile ou Face <p>Éliminatoires: Advenant égalité dans les demi- finals et les finales, les règles suivantes s'appliquent;</p> <ul style="list-style-type: none">• Les parties auront le même temps pour périodes qu'aux préliminaires• Un 30 secondes de temps d'arrêt sera permis par équipe• Une période supplémentaire 5 minutes 4/4 + Gardien• Une période supplémentaire 5 minutes 3/3 + gardien <p>Lancer de punition, trois joueurs (3) par équipe, si l'égalité persiste, 1 lancé chaque joueur de l'équipe avant de réutiliser un joueur pour un deuxième lancé.</p>
---	---